

Положение о проведении всероссийской интеллектуальной игры «МИФ» для обучающихся профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, организацию и проведение командной интеллектуальной игры «Разум и пылкость» (далее – Игра) среди обучающихся 1 и 2 курсов профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации (далее – Игра).
- 1.2. Игра проводится в соответствии с программой VII Всероссийского фестиваля науки и техники – 2024 года.
- 1.3. Организатором Игры являются преподаватели кафедры естественно-научных дисциплин Кубасова Н.А., Загороднева Е.А. и Мануйлова Е.А. государственного автономного профессионального образовательного учреждения Самарской области «Строительно-энергетического колледжа (образовательно-производственного кампуса) им. П. Мачнева (ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).
- 1.4. Игра проводится в очном формате по предметам «Математика, Информатика и Физика».

2. Цели и задачи:

2.1. Целью проведения Игры является создание условий по раскрытию творческого потенциала обучающихся, для повышения уровня их интеллектуального развития и совершенствования навыков работы в команде.

2.2. Основными задачами Игры являются:

- развитие гибкости мышления и сообразительности обучающихся;
- стимулирование самопознания и расширения кругозора в области темы Игры;
- развитие любознательности, познавательного интереса и творческих способностей;
- развитие умения в нестандартной ситуации применять полученные знания;
- воспитание чувства коллективизма, атмосферы сотрудничества в процессе совместной деятельности;
- вовлечение обучающихся в активную творческую деятельность;
- развитие коммуникативных способностей обучающихся.

3. Порядок организации и проведения

3.1. Заявку на участие в Игре необходимо сделать, заполнив форму по ссылке:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rlmNUcNfDyR7izrOv2_s_j9eS9dtiR6EBJYuShqOZnY/edit?usp=sharing

3.2. Команда состоит из 2 человек.

3.3 Конкурс проходит в два этапа.

1 этап - домашнее задание: «Приветствие команд» (видеоролик на флешке).

2 конкурс – командная интеллектуальная игра «Разум и пылкость»

1 этап

- В качестве домашнего задания «Приветствие команд» на Конкурс готовится видеоролик, снятый (созданный) любыми доступными средствами. Видеоролик кроме динамического видеоряда может содержать статический видеоряд (фотографии, рисунки).
- Содержание видеороликов не должно противоречить законодательству РФ. На конкурс не принимаются ролики рекламного характера, оскорбляющие достоинства и чувства других людей.

Технические требования к видеоролику

- Конкурсные видеоролики предоставляются в электронном виде, формат – MP4.
- Максимальная продолжительность видеоролика – не более 3 минут.
- Использование при монтаже программного обеспечения – на усмотрение участника.
- Видеоролик должен содержать «Мы обучающиеся 1 курса или 2 курса (наименование образовательной организации).

Критерии оценки видеороликов

№	Критерий	Баллы
<i>Содержательная экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:</i>		
1	Оригинальность названия команды, её девиза	30, 40, 50
2	Особая фишка визитки участников, креативность подачи характеристики участников	30, 40, 60
<i>Техническая экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:</i>		
3	качество видеоматериала и фотоматериала	50, 80, 100
4	качество видеомонтажа с помощью цифровых инструментов	80, 100
5	наличие видеоэффектов	0, 30
6	эстетичность видеоматериала (композиция кадра,	50

	стабильность положения камеры, заставка и т.д.)	
	соблюдение временного регламента	-20, 20

2 этап

Общие требования к конкурсу
интеллектуальная игра «Разум и пылкость»

Задача каждой команды набрать как можно больше количества баллов.

Интерфейс игры:



- ① легкие вопросы
- ② вопросы средней сложности
- ③ вопросы повышенной сложности
- ④ и ⑤ кнопки переключения между вопросами
- ⑥ кнопка музыкального обратного отсчета – 20 секунд
- ⑦ кнопка, которая оставляет только правильный ответ
- ⑧ кнопка для перехода к таблице для внесения баллов игроков-команд
- ⑨ кнопка, для открытия «Подсказки»
- ⑩ кнопка, которая убирает два неверных варианта ответов.

Жюри командной интеллектуальной игры «Разум и пылкость» определяется оргкомитетом Фестиваля.

Жюри конкурса команд проверяет и оценивает результаты выполнения участниками заданий, определяет победителей и призёров;

Контакты организаторов командной интеллектуальной игры «МИФ»

Загороднева Елена Александровна ea-va@yandex.ru

Кубасова Наталья Александровна kubasovanatalia@yandex.ru

Сообщения присылайте с темой «КИИ – Разум и пылкость»

Положение о проведении интеллектуальной игры «Интеллектуальный калейдоскоп» для обучающихся профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования

1 Общие положения

- 1.1 Настоящее Положение определяет цели, задачи, организацию и проведение Всероссийской интеллектуальной игры «Интеллектуальный калейдоскоп» (далее – Игра) среди обучающихся 1 и 2 курсов профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации (далее – Игра).
- 1.2 Игра проводится в соответствии с программой VII Всероссийского Фестиваля науки и техники - 2024.
- 1.3 Организаторами Игры являются преподаватели Кубасова Н.А., Загороднева Е.А., Голяхова Л.В. государственного автономного профессионального образовательного учреждения Самарской области «Строительно-энергетического колледжа (образовательно-производственного кампуса) им. П. Мачнева (ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).
- 1.4 Игра проводится в дистанционном формате по теме «Информатика. Физика. Техническая механика».
- 1.5 Информация об Игре размещается на сайте ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева» (<https://sek-kampus.ru/>)

2 Цели и задачи:

- 2.1 Целью проведения Игры является создание условий по раскрытию творческого потенциала обучающихся, для повышения уровня их интеллектуального развития и совершенствования навыков работы в команде.
- 2.2 Основными задачами Игры являются:
- развитие гибкости мышления и сообразительности обучающихся;
 - стимулирование самопознания и расширения кругозора в области темы Игры;
 - развитие любознательности, познавательного интереса и творческих способностей;
 - развитие умения в нестандартной ситуации применять полученные знания;
 - воспитание чувства коллективизма, атмосферы сотрудничества в процессе совместной деятельности;
 - вовлечение обучающихся в активную творческую деятельность;

- развитие коммуникативных способностей обучающихся.

3 Порядок организации и проведения

3.1 К участию в интеллектуальной Игре приглашаются студенты 1 и 2 курсов профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования.

3.2 Заявку на участие в Игре необходимо сделать, заполнив форму по ссылке:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd2GBo2QseeU16oJMArTzd0-0nDIG3nnVHVv8Q4YiQERir7wA/viewform?usp=sharing>

3.3 Заявку, участники подтверждают свое согласие с условиями проведения Игры, изложенными в данном Положении.

3.4 Игра проводится дистанционно – на дистанционной платформе ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева», поэтому для доступа к Игре надо зарегистрироваться на sdorsek.ru – для этого нажать кнопку «Создать учётную запись»:

The image shows the login and registration interface for the website sdorsek.ru. At the top, there is a logo for 'СТРОИТЕЛЬНО ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ' (Construction and Energy College) with the acronym 'СЭК'. Below the logo, there are two input fields: 'Логин' (Login) and 'Пароль' (Password). To the right of the login fields, there is a link 'Забыли логин или пароль?' (Forgot login or password?). Below the password field, there is a checkbox labeled 'Запомнить логин' (Remember login). At the bottom of the login section, there are two buttons: 'Вход' (Login) and 'Зайти гостем' (Login as guest). Below the login section, there is a section titled 'Вы в первый раз на нашем сайте?' (Are you visiting our site for the first time?). It contains the text 'Для полноценного доступа к этому сайту Вам необходимо сначала создать учетную запись.' (For full access to this site, you need to create an account first.) and a button labeled 'Создать учетную запись' (Create account).

Затем заполнить форму - при этом фамилию и имя вводить обязательно реальные.:

▼ Выберите имя пользователя и пароль

Логин





Пароль должен содержать символов - не менее 8, цифр - не менее 1, строчных букв - не менее 1, прописных букв - не менее 1, не менее 1 символов, не являющихся буквами и цифрами, например таких как *, - или #.


Пароль




▼ Заполните информацию о себе

Адрес электронной почты 

Адрес электронной почты (еще раз) 

Имя 

Фамилия 


Город

Страна

Создать мой новый аккаунт

Отмена

3.5 Доступ к Игре после регистрации игроки получают самостоятельно по кодовому слову **kaleidoskop** (внимание! игроки, не заполнившие информацию об образовательной организации и представляющем их преподавателе в заявке по ссылке: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd2GBo2QseeU16oJMArTzd0-OnDIG3nnVHVv8Q4YiQERir7wA/viewform?usp=sharing>, из списка будут удалены перед началом Игры). Для этого в поиске необходимо набрать:

Поиск курса Применить 

Затем ввести кодовое слово:

 Интеллектуальный калейдоскоп

Создатель курса: Фестиваль Самарский

▼ Самостоятельная запись (Студент)

Кодовое слово

Записаться на курс

3.6 Получив доступ к Игре участники могут ознакомиться с интерфейсом и правилами игры в разделе «Объявления». Доступ к заданиям будет закрыт до даты/времени мероприятия.

3.7 Сроки проведения Игры и приёма заявок:

- День проведения Игры (в соответствии с программой Фестиваля);
- Доступ к заданиям открывается в день игры с 09:00 до 14:00 по Москве;
- Прием заявок прекращается за три рабочих дня до дня проведения Игры;

3.8 Участие в Игре является бесплатным.

4 Подведение итогов

4.1 Победителями и призерами Игры являются команды-участники, набравшие наибольшее количество баллов.

4.2 Информация о количестве баллов доступна игрокам в разделе ОЦЕНКИ.

4.3 Результаты Игры будут размещены на сайте ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева» после подведения итогов.

4.4 Все команды-участники получают электронные сертификаты, победители будут награждены дипломами за 1, 2, 3 место.

Контакты организаторов интеллектуальной игры «Интеллектуальный калейдоскоп»

Загороднева Елена Александровна ea-va@yandex.ru

Кубасова Наталья Александровна kubasovanatalia@yandex.ru

Сообщения присылайте с темой «ИИ –Калейдоскоп»

